

EMERGING LEADERS

Vive el desafío de los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

JUEGO



JUGADORES:

DE 2 A 6

TIEMPO DE JUEGO

ESTIMADO:

30-40 MINUTOS

COMPONENTES DEL JUEGO:

• UN TABLERO DE JUEGO EN A2

• RECORTABLES:

7 TARJETAS DE ODS 2

7 TARJETAS DE ODS 3

7 TARJETAS DE ODS 5

7 TARJETAS DE ODS 6

7 TARJETAS DE ODS 12

7 TARJETAS DE ODS 13

6 FICHAS PARA PARTICIPANTES

UN DADO

RETO DEL JUEGO:

El mundo no está preparado para hacer frente a los nuevos desafíos, solo un grupo seleccionado de personas podrá evitar la extinción total del planeta, enfrentándose a crecientes desafíos sociales y ambientales.

Vuestros próximos pasos son cruciales en la construcción de un nuevo mundo, liderado por jóvenes bien informados/as sobre las causas de los problemas que afectan al mundo hoy en día y capaces de realizar acciones que ayuden a lograr los Objetivos Desarrollo Sostenible (ODS) que conforman la llamada Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible. Un compromiso universal con la erradicación de la pobreza, la defensa de los derechos humanos y el desarrollo sostenible e igualitario.

Las anteriores generaciones habían subestimado "el poder del conocimiento", pero este juego demuestra que cuanto más sabes más avanzas. El fin del juego es llegar a la meta, sabiendo más que al inicio sobre las acciones que cuidan y protegen a las personas y el planeta, a través de una vida saludable basada en el cuidado, la igualdad y la sostenibilidad (ODS 2-3-5-6-12-13).

¡Comienza el camino hacia la transformación!

OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE



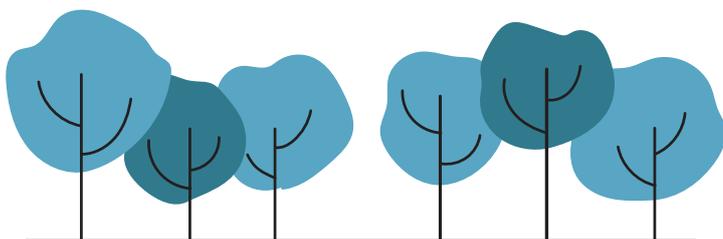
REGLAS DE JUEGO:

- 1 Se juega por turnos en el sentido de las agujas del reloj y comienza la persona con menor edad del grupo.
- 2 Una vez se tira el dado, y en función del número que haya salido, hay que avanzar tantas casillas como correspondan.
- 3 Cuando el dado os lleve a una casilla blanca de ODS debéis coger una tarjeta de la misma temática y compartir con el resto de jugadores/as su contenido y la acción grupal que se indica en ella. Estas tarjetas os invitarán a hacer diversidad de acciones según su contenido, como:
 - Tira el dado y retrocede todo el grupo el número indicado.
 - Avanzar en grupo.
 - Intercambiar vuestras posiciones en el tablero, llegando a un acuerdo (es decir, cambiar a la casilla donde otro jugador/a está situado y viceversa).

El desarrollo sostenible depende mucho de los compromisos colectivos que estemos dispuestos a asumir como humanidad.



- 4 Ten cuidado, algunas casillas son especiales y hacen que los y las jugadores avancen o retrocedan hasta llegar a la última casilla. Son de color azul, rojo o naranja y debéis hacer la acción que indica la casilla y pasar el dado al siguiente jugador/a, sin detener el juego.



- 5 Los últimos pasos del juego son cruciales, poner atención a la estrategia final:
 - La META sólo puede ser alcanzada con una tirada de dado exacta. Si se tira el dado y se saca un número mayor al de casillas que le faltan para llegar a la final, se debe avanzar hasta llegar a ésta y después retroceder hasta completar el número de puntos de la tirada.
 - Pero ya sabéis que el juego en solitario por la SALUD GLOBAL, no es la estrategia global de la Agenda 2030, así que si habéis llegado a la META, podéis utilizar vuestras tiradas de dado, para apoyar el avance de otro compañero/a, hasta llegar todos y todas al Objetivo final.

Estas son las casillas más importantes que es necesario conocer:



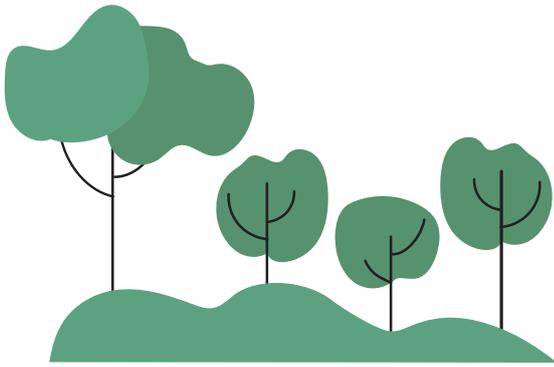
¿Sabías que...? Esta es la simbología y colores de los ODS 2, 3, 5, 6, 12 y 13 de la Agenda 2030.

Comportamientos y situaciones Positivas (Azul Oscuro) Ventajas tipo avanza 1 o 2 casillas, o vuelve a lanzar.

Comportamientos y situaciones Positivas (Azul claro) Parada te quedas donde estás.

Comportamientos y situaciones Negativas (Rojas) Desventajas tipo retrocedes algunas casillas, pierdes turnos o vuelves a SALIDA.

Acciones (Naranjas) Solidarias con acciones colaborativas con otros/as jugadores.



REFLEXIONES A PARTIR DEL JUEGO:

Todas las personas podemos vivir de manera más responsable y sostenible y contribuir a construir un mundo mejor para todos y todas. Sin embargo, esto implica prestar atención a la manera en la que vivimos y entender cómo nuestros estilos de vida afectan a la salud global y planetaria.

Es importante reflexionar en torno a ello a través de las siguientes preguntas después del juego:

- ¿Qué información de las tarjetas os ha llamado más la atención?
- ¿Qué acciones encontradas en el juego consideráis que ya tenéis incorporadas en vuestro día a día?
- ¿Qué acciones del tablero creéis que inciden negativamente en el desarrollo sostenible y todavía siguen muy vigentes en la sociedad?
- ¿Cómo creéis que puede incidir la solidaridad y la cooperación en el alcance de los ODS de la Agenda 2030?
- ¿En qué temática del juego os gustaría profundizar?

Os animamos a seguir jugando y encontrando momentos para reflexionar en grupo la relación de las decisiones diarias con la construcción de una sociedad inclusiva, igualitaria y saludable para todos y todas y cómo estas decisiones tienen un profundo impacto en el desarrollo sostenible de nuestro planeta. (ODS2, ODS3, ODS5, ODS6, ODS12, ODS13)

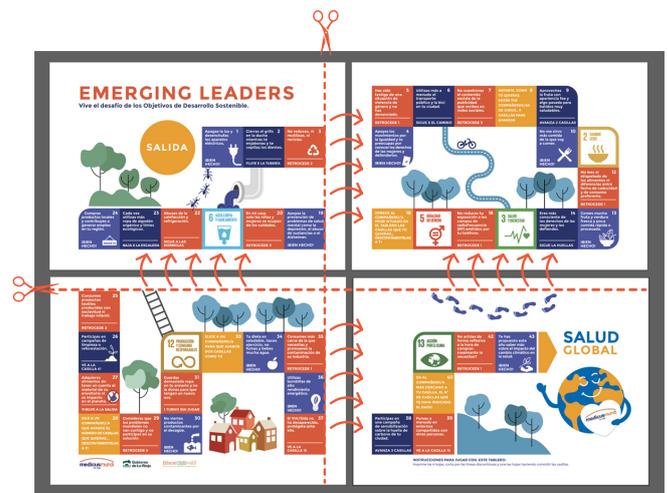
INSTRUCCIONES:

NECESITAS:

- Una impresora a color para hojas A4 (folio).
- Hojas en formato A4 para imprimir.
- Tijeras
- Dado

PARA JUGAR:

- Imprimir el tablero en cuatro hojas A4 (folio), recortar por las líneas discontinuas y unir las haciendo coincidir las casillas.



- Imprimir las fichas de jugadores y las tarjetas ODS a doble cara y recortar. Agrupar las tarjetas por colores alrededor del tablero.



- Si no se dispone de un dado se puede imprimir y recortar el que se ofrece junto al juego.
- Colocar todo el material junto a un dado y 2-6 fichas de jugadores y a !!Jugar!!

PRÓXIMOS RETOS:

¡Enhorabuena! Ya eres un líder en favor de los ODS!

Suscríbete a en nuestro canal medicusmundi La Rioja - YouTube, síguenos en Facebook e Instagram o visita nuestra web:
<https://medicusmundi.es/larioja>

Difunde el juego en las redes sociales, usando el hashtag #Emerging Leaders y etiqueta a @medicusmundi.larioja.

AGRADECIMIENTOS:

Agradecemos a las y los estudiantes de 1º curso de la ESO (Educación Secundaria Obligatoria) y a su profesorado del IES Valle del Oja en Santo Domingo de la Calzada, en La Rioja, por sus aportes en el diseño de este juego.



DATOS EDITORIALES:

EDITA:
MEDICUSMUNDI LA RIOJA

AUTORÍA:
HELENA RODRÍGUEZ DE GUZMÁN.
EDUCARCONVALOR.COM

COORDINACIÓN:
ELENA ARBAIZAR SANTAMARÍA.
DEPARTAMENTO EDUCACIÓN PARA LA CIUDADANÍA GLOBAL

DISEÑO Y MAQUETACIÓN:
JULIAPEREZ. ES

FECHA DE PUBLICACIÓN:
31/05/2021



No se puede alterar, transformar o generar una obra derivada a partir de esta obra. Se permite libremente copiar, distribuir y comunicar públicamente esta obra siempre y cuando se reconozca la autoría y no se use para fines comerciales.

Este recurso didáctico ha sido realizado con el apoyo financiero del Gobierno de La Rioja, con cargo al proyecto El agua es vida. La vida es puro micro teatro (código: ECG/20198-C-C-ED-011)

El contenido de este juego ha sido elaborado a partir de publicaciones vinculadas a la Agenda 2030 de la Organización de las Naciones Unidas.